

OLAT / EINZELNE SEITE

1. Überblick

Der Baustein **Einzelne Seite** stellt eine frei konfigurierbare Seite im HTML-Format zur Verfügung. Über diese Seite können verschiedene Inhalte oder Dateien in einen Kurs eingebunden werden. Es ist möglich, Texte, Bilder und Videos auf dieser Seite zu kombinieren.

HTML-Seiten werden den Kursteilnehmenden im Kurs direkt angezeigt und nicht heruntergeladen.

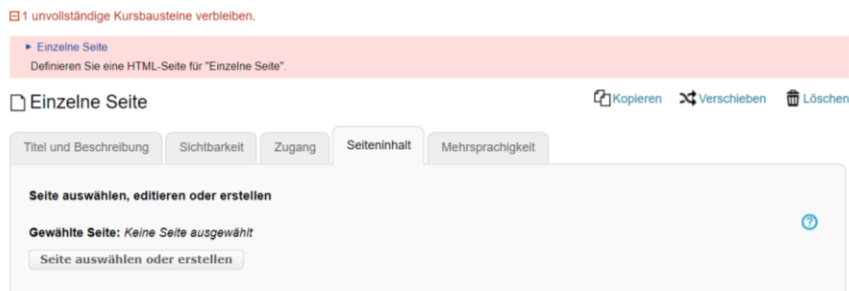
2. Einrichten des Bausteins

Der Kursbaustein Einzelne Seite findet sich in der Editoransicht unter **Kursbausteine einfügen**:



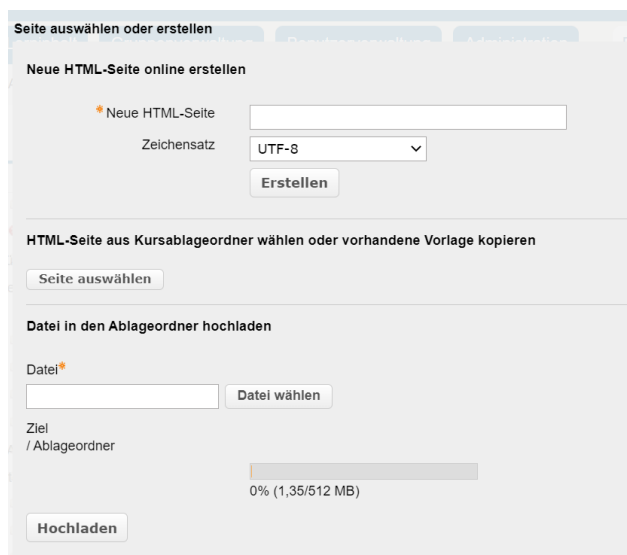
Der Baustein wird, wie jeder andere Baustein auch, im Kursmenü eingehängt.

- Geben Sie der Einzelnen Seite gegebenenfalls einen Titel und eventuell eine Beschreibung
- Setzen Sie, falls dieser Baustein nicht anderen Bausteinen untergeordnet ist, im Reiter **Sichtbarkeit** ODER im **Zugang** einen gruppenabhängigen Filter.
- Im Reiter **Seiteninhalt** können Sie eine Seite auswählen, editieren oder erstellen, indem Sie auf „Seite auswählen oder erstellen“ klicken.

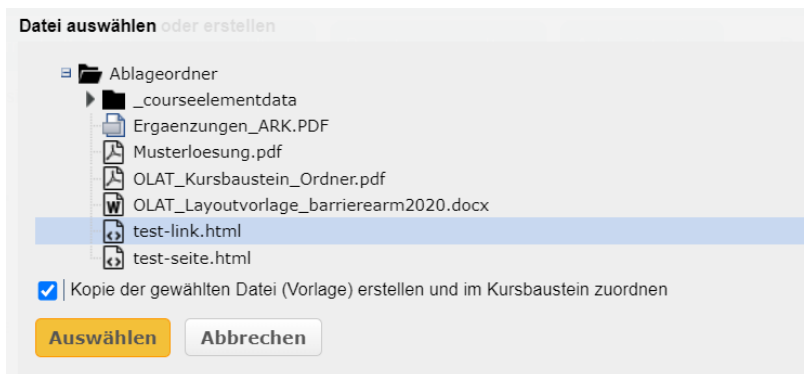


Im sich neu öffnenden Fenster können Sie eine bereits vorhandene Datei in den Ablageordner hochladen.

Sie können aber auch eine neue HTML-Seite erstellen sowie eine bereits existierende HTML-Seite aus dem Kursablageordner wählen bzw. aus einer vorhandenen Vorlage kopieren.

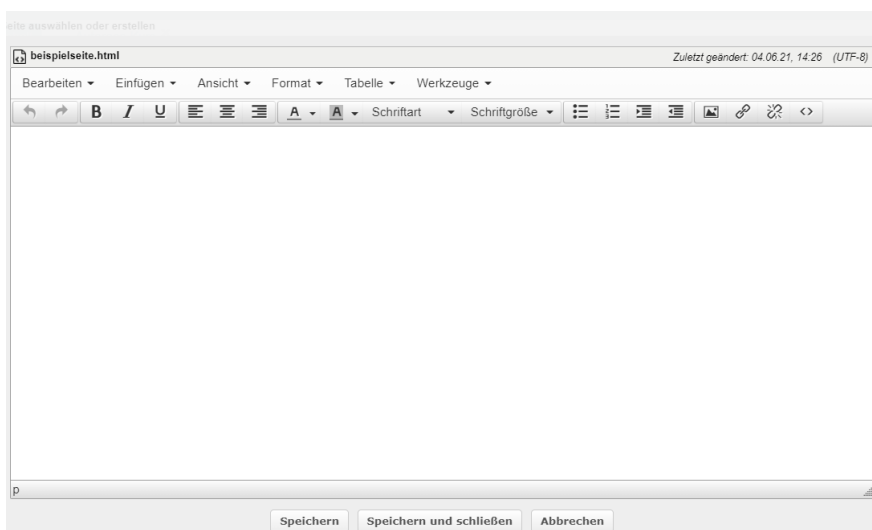


- Zur Erstellung einer neuen HTML-Seite geben Sie im Eingabefeld einen Dateinamen der neu zu erstellenden HTML-Datei ein und klicken auf **Erstellen**. Sie werden zum HTML-Editor geleitet, wo Sie die neue erstellte HTML-Datei mit Inhalt füllen können.
- Um eine bereits existierende HTML-Seite aus dem Kursablageordner zu wählen oder aus einer vorhandenen Vorlage zu kopieren, klicken Sie auf **Seite auswählen** und dann auf die gewünschte HTML-Seite, gegebenenfalls als Kopie.



Tipp: Im Kurseditor erstellte HTML-Seiten werden im **Ablageordner** hinterlegt und können auch dort über das Stift-Symbol zur Bearbeitung aufgerufen werden.

Beim erstmaligen Anlegen einer HTML-Seite wird diese wie folgt angezeigt:

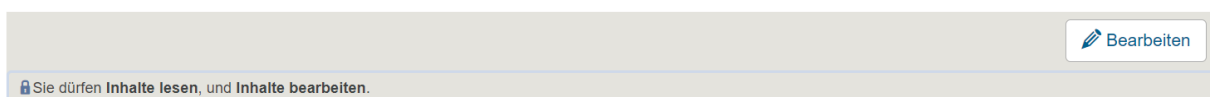


Der Editor funktioniert nach dem WYSIWYG (what you see is what you get)-Prinzip. Das bedeutet, dass das Ergebnis der Formatierungen direkt angezeigt wird, obwohl es sich nicht um einen Texteditor handelt und obwohl im Hintergrund HTML-Code entsteht. So ist es auch möglich, mit Copy & Paste einen Text, der in einem Texteditor erstellt wurde, in das Inhaltsfeld zu laden und dort weiter zu formatieren.

ACHTUNG: Der HTML-Code in OLAT ist eine reduzierte Version des HTML-Codes für Webseiten. Das bedeutet, dass eine Seite, die extern mit einem anderen HTML-Editor erstellt und in den OLAT-Editor importiert wird, nicht notwendigerweise als OLAT-HTML-Seite fehlerfrei funktioniert, denn es kann sein, dass manche Syntax-Befehle unbekannt sind.

3. HTML-Seiten bearbeiten

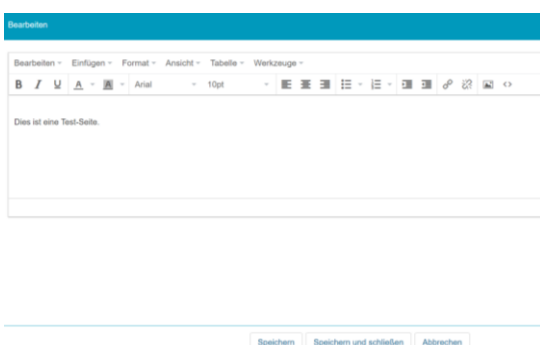
Auf die in diesem Baustein erstellten HTML-Seiten können Kursverantwortliche direkt zugreifen, indem sie in der *Kursansicht* **Bearbeiten** wählen. Sie können auch den Kursteilnehmenden Bearbeitungsrechte geben.



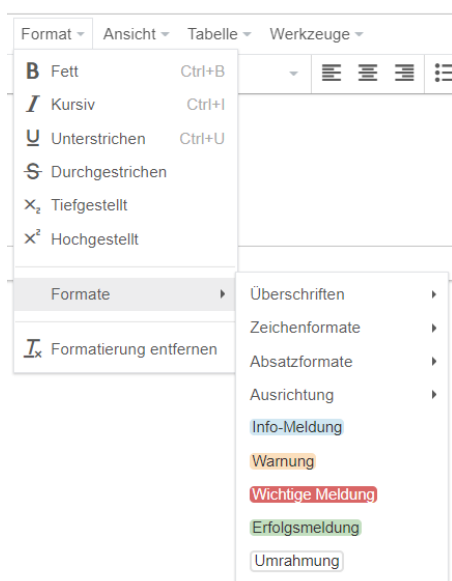
Dies ist eine Test-Seite.

Kursverantwortliche können aber auch HTML-Seiten bearbeiten, indem sie in der *Editoransicht* im betreffenden Baustein den Reiter öffnen, in dem die Datei erstellt wurde, und sie dort mit **im Editor öffnen** zur Bearbeitung öffnen.

Der HTML-Editor funktioniert weitgehend wie ein gängiger Texteditor.



- Zum **Bearbeiten** gehören die Funktionen Rückgängig und Wiederholen, Ausschneiden, Kopieren und Einfügen, Als Text einfügen, Alles auswählen, Suchen und ersetzen. Jede dieser Optionen hat ihr eigenes Tastenkürzel.
- Die Optionen zum **Einfügen** umfassen Video, Link, Bild, Textmarken, eine Horizontale Linie, Datum und Uhrzeit sowie Sonderzeichen.
- Die **Ansicht** kann zusätzlich Blöcke und unsichtbare Zeichen darstellen
- Beim **Format** finden sich die Schrift-Formatierungen sowie eine Reihe von Format-Vorlagen:



- Im Reiter **Tabelle** gibt es die üblichen Tabellen-Werkzeuge
- Bei den **Werkzeugen** findet sich neben der Umschalt-Möglichkeit auf den Quelltext auch ein LaTeX-Formeleditor.

Der HTML-Editor wird über **Speichern und schließen** verlassen.

4. Einbinden von Bildern, Videos und Links

Um auf einer HTML-Seite Medien einzubinden, die sich wahlweise innerhalb oder außerhalb des Kurses befinden können, stehen spezifische Optionen zur Verfügung. Jede ermöglicht das Einbinden und auch das nachträgliche Bearbeiten und Ändern.

Bild einfügen

Der Aufruf der Funktion **Bild einfügen/bearbeiten** sieht zwei mögliche Bildquellen vor:

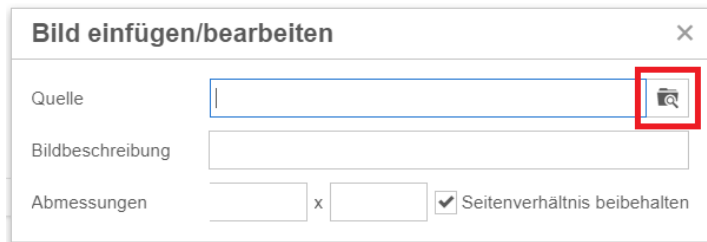



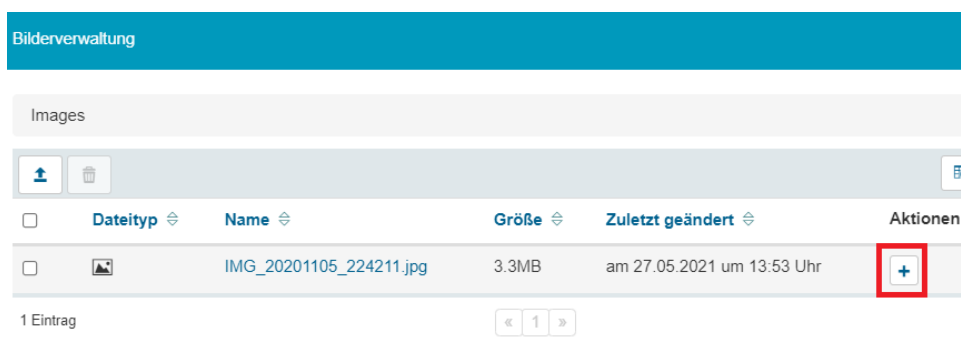
Bild einfügen/bearbeiten ×

Quelle 

Bildbeschreibung

Abmessungen x Seitenverhältnis beibehalten

- Ist das Bild Teil einer Webseite und die Graphikadresse bekannt, kann diese als URL, die direkt zum Bild führt, in die Zeile **Quelle** eingetragen werden.
- Liegt das Bild offline vor, muss das Icon mit dem Ordner und der Lupe gewählt werden. Dies führt zur **Bilderverwaltung**.



- Die Bilderverwaltung zeigt alle Bilddateien im **Ablageordner**. Wird hier ein Bild neu hochgeladen, landet es ebenfalls im Ablageordner.
- Mit **+** wird die jeweilige Bilddatei eingefügt.
- Bitte geben Sie grundsätzlich eine kurze, informative Bildbeschreibung mit an. Dies ist ein Erfordernis der Barrierefreiheit, denn es ermöglicht Personen, die mit Lesegeräten arbeiten, zu verstehen, was abgebildet ist.

ACHTUNG: Bitte beachten Sie, dass Bilder, die Ihnen nicht gehören und die nicht ausdrücklich mit einer Freigabe gekennzeichnet sind, im Allgemeinen nicht verwendet werden dürfen, auch nicht, wenn man sie zuvor verändert.

Video einfügen

Die Funktion **Insert/edit media** findet sich unter dem Reiter **Einfügen**. Auch hier gibt es wieder mehrere mögliche Quellen:

- Wie beim Bild-Einfügen kann als Quelle sowohl eine URL (als Verweis auf ein im Netz aufrufbares Video) wie auch ein im Kurs hochgeladener Videoclip angegeben werden, welcher ebenfalls im **Ablageordner** abgelegt ist.

ACHTUNG: Bitte sehen Sie davon ab, große Videodateien auf diese Weise verfügbar machen zu wollen. Nicht nur behindern solche Dateien die Performanz des Kurses, sie müssen zur Anzeige auch auf die Zielrechner heruntergeladen werden, wodurch Sie jegliche Kontrolle über eine Weiterverbreitung verlieren.

Hinweis: Ob ein Videoclip auf dem Zielrechner abgespielt werden kann, ist vom verwendeten Gerät und dem verwendeten Browser abhängig.

- Die Option **Einbetten** erwartet einen Einbettungs-Code. Dieser findet sich auf der jeweiligen Videoplattform an unterschiedlichen Stellen.

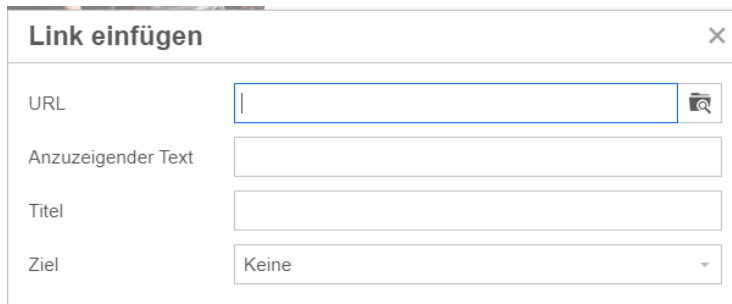
Ein eingebettetes Video wird auf der Seite mit einem Vorschaufenster angezeigt und kann direkt auf der Seite gestartet werden.

Tipp: Mit einem Einbettungs-Code können auch **VR-Inhalte** eingefügt werden.

- Unter **Erweitert** kann mit der Option **Poster** ein anderes Bild als Vorschau auf das Video ausgewählt werden.
- Die Option **Alternative Quelle** kann genutzt werden, wenn das Video in verschiedenen Formaten vorliegt. So können Abspiel-Probleme im Zusammenhang mit der Videosoftware auf den Endgeräten verringert werden.

Link einfügen

- Das Linkziel wird bei **Link einfügen** unter **URL** eingegeben
- Der Aufruf des Ordner-Icons führt in diesem Falle nicht nur zum Ablageordner, in welchem auf jegliche Datei verlinkt werden kann, sondern auch zur Option **Kursknotenverlinkung**. Hier kann auf jedes Menüelement (jeden einzelnen Baustein im Kurs) verlinkt werden.



Link einfügen	
URL	<input type="text"/>
Anzuzeigender Text	<input type="text"/>
Titel	<input type="text"/>
Ziel	<input type="text" value="Keine"/>

- **Anzuzeigender Text** ist der Text, der zum Link führt. Wenn man eine Textstelle markiert hat, findet sich diese in dieser Zeile.
- Der Eintrag unter **Titel** wird am Mauszeiger angezeigt.
- Unter **Ziel** kann voreingestellt werden, dass der Link ein neues Fenster öffnet. Ansonsten wird der Link im gleichen Fenster/Tab geöffnet. Dies bedeutet bei Links auf externe Seiten, dass OLAT an dieser Stelle verlassen wird. Gleichwohl ist das Öffnen neuer Fenster unter Gesichtspunkten der Usability auch umstritten.

Tipp: Ein lokal eingebundenes Bild kann auch selbst als Link auf eine Webseite oder einen Kursknotenpunkt fungieren. Dazu wird es markiert, bevor die Option **Link einfügen** aufgerufen wird.

www.olat.uni-frankfurt.de

olat@rz.uni-frankfurt.de